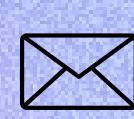


# Lucas Marchand

 [www.lucasmarchand.dev](http://www.lucasmarchand.dev)  
 [contact@lucasmarchand.dev](mailto:contact@lucasmarchand.dev)  
 Strasbourg, France

## Recherche d'un stage en intelligence artificielle

### RÉSUMÉ : RECHERCHE DE STAGE

Étudiant en Data Science et Intelligence Artificielle à Télécom Physique Strasbourg, je suis actuellement à la recherche d'un stage de 2 mois en intelligence artificielle. Fort de compétences en apprentissage automatique, modélisation et analyse de données, je suis motivé à contribuer à des projets innovants et à fort impact. Mon intérêt pour les technologies émergentes me pousse à relever des défis dans un environnement stimulant.

### COMPÉTENCES

- Maîtrise des outils de machine learning (Python, TensorFlow, Scikit-learn)
- Analyse et traitement de données
- Modélisation prédictive et statistique
- Algorithmes d'apprentissage supervisé et non supervisé
- Visualisation de données (Matplotlib, Seaborn)

### PROFIL

- Enthousiaste
- Organisée
- Rigoureuse
- Souriante

### LANGUES

Français - Langue maternelle  
Anglais - Bonne maîtrise

### LOISIRS

Vélo de route - VTT  
Course de fond - Randonnée  
Skateboard

### ÉDUCATION

**2023 - 2026 • Diplôme d'ingénieur en Science des Données et Intelligence Artificielle (SDIA) et Master en Systèmes Complexes et Science des Données (SDSC)**  
Telecom Physique Strasbourg et Université de Strasbourg

**2021 - 2023 • Classe préparatoire MP2I - MPI**  
Lycée Louis Thuillier Amiens

**2018 - 2021 • Baccalauréat Maths NSI**  
Mention : Bien

### EXPÉRIENCES

**Juin 2024 - Juillet 2024**  
Stagiaire, Plateforme nationale logistique  
Leroy Merlin/Weldom, Breuil-le-Sec 60600

- Préparation des commandes dans un environnement dynamique et rapide
- Déchargement de cartons et organisation des stocks

### Projet d'étude

- Création d'un système de recommandation de films basé sur les avis clients
- Développement d'un compilateur pour langage récursif
- Conception d'un moteur d'échecs

### Projet personnel

- Travail personnel sur un moteur physique, guidé par le livre Game Physics Engine Development
- Création de mon site internet avec Svelte
- Création de StrasMemory, un site internet inspiré de SF street, qui est un jeu dont le but est de retrouver toutes les stations de tramway de Strasbourg
- Plusieurs jeux 3D/2D avec Unreal Engine 4